|  |  |
| --- | --- |
| **İL/İLÇE** | **SUŞEHRİ** |
| **TURNUVA ADI** | **Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvası(3x3)** |
| **TURNUVA TARİHİ VE SAAT** | **07/01/2020 Saat 17:00 Maçlar Saat 17:00 da başlayacaktır.** |
| **YER** | **Suşehri Kapalı Spor Salonu** |
| **SON BAŞVURU TARİHİ** | **06/01/2020** |

|  |
| --- |
| **BAŞVURU İÇİN** |
| **WEP ADRESİ** | **ORGANİZASYON SORUMLUSU** | **GSM** | **GSM** |
|  | **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ** | **05327391541** | **05058613347** |

|  |
| --- |
| **Bilgi ve Kayıt Aşamaları** |

 İlçemiz Suşehri Kaymakamlığı ve Suşehri Gençlik ve Spor Kulübü öncülüğünde ‘’Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvası’’ gerçekleştirilecektir. Üstelik turnuvalara katılmak için lisanslı basketbolcu olmanıza gerek yok. Basketbol sporunu seven,  kendini ispatlamak isteyen herkes Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvasına katılabilir.

|  |
| --- |
| **3X3 Nedir?** |

 Heyecan verici, dinamik ve yenilikçi 3X3 Basketbol, dünyanın her yerinde oynanan farklı formatlardaki sokak basketbolundan esinlenerek geliştirilmiştir. Maçlarda üç kişilik iki takım standart bir yarı saha içerisinde karşılaşır.

|  |
| --- |
| **Nasıl Oynanır?** |

 3 asil 1 yedek oyuncudan oluşan takımlar yarı sahada (tek potada) 10 dakikalık maçlar oynarlar. Hücum süresi 15 saniyedir. Hücum oyuncu değişimi sınırsız olup, bireysel faul yerine takım faulü uygulanır.

|  |
| --- |
| **Kayıtlar** |

 Katılımcıların Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvasına kaydını **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ binası** **Kişisel ve Takım Başvuru Formlarını** her sporcu eksiksiz şekilde doldurup son başvuru tarihinden önce teslim etmeleri gerekmektedir. Müsabakalar TEK kategorilerinde oynanır. Katılım 2004 doğumlular ve üzeri sporcular için olacaktır. Takımlar Kadın ve Erkek karışık olabilir. Son 6 ay Suşehri nüfusuna kayıtlı olunması gerekmektedir.

NOT: Takım katılım bedeli 50 TL’dir.

|  |
| --- |
| **Maç Programı** |

 Başvuruda bulunan takımların maç kura işlemleri yapıldıktan sonra fikstür hazırlanıp tüm takım yetkililerine bildirilir.

Madde 1. Saha ve Top

 Müsabaka 3x3 basketbol sahası ve bir pota ile oynanacaktır. Nizami 3x3 basketbol sahası 15m (genişlik) x 11m (boy) dir. Oyun alanı, tek pota altında, serbest atış çizgisi (5.80m), iki sayılık çizgisi (6.75m) ve bir “şarjsız yarım daire” çizgisine sahip, nizami bir basketbol oyun sahası ölçülerinde olmalıdır. Geleneksel/klasik basketbol yarı sahası da kullanılabilir. Bütün kategorilerde, resmi 3x3 topu kullanılacaktır.

|  |
| --- |
| **Madde 2. Takımlar** |

Her takım 5 oyuncudan oluşur (3 oyuncu sahada, 2 oyuncu yedek).

|  |
| --- |
| **Madde 3. Müsabaka Hakemleri** |

Müsabakanın yönetiminden 1 hakem ve saat hakemi / sayı görevlisi / Hücum saati görevlilerinden oluşur.

|  |
| --- |
| **Madde 4. Oyun Başlaması** |

* 1. Her iki takım müsabaka öncesinde birlikte ısınır.
	2. Hangi takımın topla ilk oynama hakkı olacağına yazı tura ile karar verilir. ( Uzatma periyotları yazı tura ile başlar) Yazı turayı kazanan takım, topla oynama hakkını oyunun başlangıcında mı yoksa muhtemel bir uzatmada mı kullanacağını seçer.
	3. Müsabaka sahada en az 3 oyuncu ile başlamak zorundadır.

|  |
| --- |
| **Madde 5. Puanlama** |

* 1. Yayın içinden atılan her şut için 1 puan verilecektir.
	2. Yayın dışından atılan her şut için 2 puan verilecektir.
	3. Her bir başarılı serbest atış için 1 puan verilecektir.

|  |
| --- |
| **Madde 6. Oyun Süresi/Müsabakanın Kazananı** |

* 1. Nizami oyun süresi şu şekilde olmalıdır: 10 dakikalık bir periyottan oluşan oyun süresi. Süre serbest atışlarda durdurulmalıdır. Süre topun el değiştirmesi tamamlandığında yeniden başlatılmalıdır (hücum takımın ellerine geçer geçmez).
	2. Ancaknizami oyun süresi bitmeden önce bir takım 21 veya daha fazla bir sayı yaparsa müsabakayı kazanır. Bu kural normal oyun süresinde geçerlidir, uzatma süresinde uygulanmaz.
	3. Oyunun bitiminde eğer skor eşitse, bir uzatma periyodu oynanacaktır. Uzatma periyodu başlamadan önce bir dakikalık oyun arası verilir. Uzatmada 2 sayı atan ilk takım müsabakayı kazanır.
	4. Bir takım eğer müsabakanın başlayacağı belirtilen saatte sahada 3 kişi oynamaya hazır bulunmaz ise müsabakayı hükmen kaybeder. Hükmen yenilgi durumunda müsabaka sayısı 21-0 veya 0-21 olarak yazılır.

|  |
| --- |
| **Madde 7. Fauller/Serbest Atışlar** |

* 1. Bir takım 6. takım faulünü aldıktan sonra cezalı duruma düşer.
	2. Yayın içindeki şut halindeki oyunculara yapılan fauller için 1 serbest atış hakkı verilirken, yayın dışında yapılan atış halindeki fauller için 2 atış hakkı verilir.
	3. Atış hali sırasında yapılan bir faul ve takiben başarılı bir sayı varsa ilave bir serbest atış hakkı verilir.
	4. 7,8 ve 9. takım faulleri için her zaman 2 atış hakkı verilir. 10. ve sonraki fauller için 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu şart aynı zamanda atış halindeki faullerde de uygulanır ve madde 7.2 ile 7.3’ü geçersiz kılar.
	5. Bütün teknik fauller için her zaman 1 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir; sportmenlik dışı fauller içinse 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Teknik ve sportmenlik dışı faullerden sonra oyun yayın arkasından, oyun sahasının tepesinden devam edecektir.

|  |
| --- |
| **Madde 8. Topla Oynama** |

* 1. Başarılmış bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)
* Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, yayın gerisinde bir yerden (oyun sahası çizgilerinin gerisi hariç) potanın altından saha içinde topu sürerek veya paslaşarak oyuna geri dönecektir.
* Savunma takımı
	1. Başarısız bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)
* Topu eğer hücum takımı rebound sonrası alırsa yayın dışına çıkmadan sayı yapma denemesine devam edebilir.
* Topu eğer savunma takımı alırsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
	1. Eğer savunma takımı topu çalar veya blok yaparsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
	2. Herhangi bir ölü top sonrası topu oyuna sokma hakkı verilen takım kontrol topu ile oyuna sahanın tepesinden yayın arkasından başlamalıdır. Örneğin savunma ve hücum oyuncuları arasında topun alınıp verilmesi.
	3. Bir oyuncunun yayın arkasında olması için her iki ayağının da çizginin arkasına geçmesi gerekir.
	4. Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.

|  |
| --- |
| **Madde 9. Oyalanmak** |

* 1. Oyalanmak veya aktif olarak oynamamak (örneğin, sayı atmaya çalışmamak) bir ihlaldir.

|  |
| --- |
| **Madde 10. Oyuncu Değiştirme** |

* 1. Bir kontrol topu veya serbest atış öncesinde top öldüğü zaman herhangi bir takım oyuncu değişikliği yapabilir.
	2. Yedek oyuncu takım arkadaşı sahadan dışarıya adım attığında ve fiziksel bir temas ile kendine dokunduğunda oyuna girebilir.
	3. Yedekler sadece potanın ters tarafında saha bitiş çizgisinin arkasındaki yerde durabilir, değişiklik için hakemlere veya masa görevlilerine bir işaret vermek zorunda değillerdir.

|  |
| --- |
| **Madde 11. Molalar** |

* 1. Her bir takıma 1 mola hakkı verilmiştir. Herhangi bir oyuncu topun ölü olduğu durumda mola isteyebilir.
	2. Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.
	3. Not: mola ve oyuncu değişiklikleri sadece top ölü olduğu zaman istenilebilir, madde 8.1.’e uygun olan topun canlı olduğu durumlarda istenemez.

|  |
| --- |
| **Madde 12. İtiraz Prosödürü** |

* 1. Bir takım bir hakem kararı tarafından veya herhangi bir olay nedeni ile müsabaka sırasında olumsuz bir şekilde kendi aleyhlerine bir durum oluştuğuna inanıyorlar ise, itiraz prosedürü şu şekilde ilerlemelidir.
* İtiraz eden takımın bir oyuncusu müsabakanın bitiminde hakemler maç kâğıdını onaylamadan (imzalamadan) önce imzalamalıdır.
* 30 dakika içerisinde durumu açıklayan bir yazıyı Spor Direktörüne (Müsabaka Yöneticisi) sunmalıdır.
* Eğer varsa video görüntüleri oyunun sonundaki son şutun süre içinde mi yoksa dışında mı olduğunu belirlemek veya sayının 1 mi yoksa 2 sayı mı olduğunu tespit etmek için kullanılabilir.

|  |
| --- |
| **Madde 13. Takımların Dercelenmesi** |

* 1. Gurup ya da genel müsabaka sıralamasının her ikisinde de aşağıdaki sınıflama kuralları uygulanır.
* En çok kazanan (veya aynı sayıda müsabaka sayısı olmayan farklı guruplar arası kıyaslama durumlarında oranı yüksek olan)
* Kafa kafaya karşılaşma (sadece galibiyet ve mağlubiyet hesaplanır ve gurup içi hesaplamada uygulanır).
* Averajda en çok sayı atan (hükmen yenilgi durumundaki galibiyet sayısını hesaba katmadan)
* Eğer takımlar bu üç işlemden sonra hala berabere ise en çok seri başı olan takım kazanmış sayılır.

|  |
| --- |
| **Madde 14. Seri Başı Kuralı** |

* 1. Takımlar, takım puanlarına göre karşılıklı olarak seri başı yapılırlar (takımların 3 oyuncusunun önceki yarışma sıralama puanlarının toplamı). Takım sıralama puanlarının aynı olması durumunda seri başları yarışma öncesinde rastgele belirlenecektir.

|  |
| --- |
| **Madde 15. Diskalifiye** |

* 1. Bir oyuncu 2 sportmenlik dışı faul yada 2 Teknik Faul aldığında hakem tarafından oyundan ihraç edilecektir, oyuncu organizatör tarafından da turnuvadan da ihraç edilebilir. Bundan ayrı olarak, şiddet, sözel veya fiziksel saldırı, şüpheli oyun sonucu etkinlikten ihraç yada 1 sportmenlik ve 1 teknik faul alacaktır.. Organizatörler yukarıda bahsedilen şartlar nedeni ile takımın diğer üyelerinin katılımından dolayı (herhangi bir şey yapmasalar bile) tüm takımı ihraç edebilirler.

|  |
| --- |
| **Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvası Genel Şartları** |

Burada belirtilen şartlar **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ** tarafından organize edilen Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvası organizasyonu için geçerlidir. Aşağıda belirtilen kurallara etkinliğe katılan tüm sporcuların uyması zorunludur.

|  |
| --- |
| **1. Kayıtlar ve Katılımcılar** |

* 1. . Turnuvaya katılacak takımlar Kişisel ve Takım Başvuru formunu turnuvaya katılmadan önce eksiksiz doldurup, imzalayarak yetkili kişiye teslim etmelidir.
	2. Turnuvaya katılacak takımlar **Kişisel ve Takım Başvuru** formunu turnuvaya katılmadan önce eksiksiz doldurup, imzalayarak yetkili kişiye teslim etmelidir.
	3. Kişisel ve Takım Başvuru formlarını eksiksiz doldurup son başvuru tarihinden önce **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ’ ne** teslim etmeleri gerekmektedir.
	4. Turnuvaya katılan takımlar Yarışma Düzenlemelerini peşinen kabul etmiş sayılır.
	5. Takımların turnuvaya kayıt yaptırdıkları oyuncular ile oynaması gerekmektedir. Turnuvanın başlamasına 48 saat kalana kadar organizasyon düzenleme komitesine bilgi vermek şartıyla oyuncu değiştirilebilir.
	6. Bir oyuncunun yer aldığı turnuva boyunca aynı veya farklı kategori içinde sadece tek bir takıma katılmasına izin verilir. Aksi takdirde yer aldığı iki takım da turnuvadan diskalifiye edilir.

|  |
| --- |
| **2.Organizasyon** |

* 1. Açılış Törenine tüm takımlar müsabaka kıyafetleriyle katılmak zorundadırlar. Açılış törenine katılmayan takımlar turnuva dışında bırakılacaktır.
	2. Etkinlik Turnuva Düzenleme Komitesi’nin belirttiği tarih ve saat dilimlerinde gerçekleştirilir. Etkinliğin düzenleneceği tarihi ve saatlerini Turnuva Düzenleme Komitesi değiştirme hakkını saklı tutar.
	3. Maçlar olumsuz hava koşulları nedeniyle bekletilebilir veya tatili edilmesi söz konusu olabilir.
	4. Turnuvaya katılan takımların müsabakalarda giyilmesi için hazırladıkları formalar aynı renkte olması zorunludur. Aksi takdirde müsabaka başlamayacak olup takım hükmen yenik sayılacaktır.
	5. Forma haricinde içe farklı renklerde kıyafet giyilmeyecektir. Müsabaka hakemi istediği takdir de oyuncu giydiği kıyafeti çıkarmak zorundadır.
	6. Müsabakalar **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ’nün** vereceği basketbol topları ile oynanacaktır.  Tüm katılımcıların bu toplarla oynaması zorunludur.

|  |
| --- |
| **3.Yükümlülükler** |

* 1. Etkinlik sırasında gerçekleşebilecek olası hırsızlık, hasar ve/veya yaralanma olayından **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ** sorumlu tutulamaz.
	2. Turnuvada çıkabilecek sakatlıklardan, önceden gelen ya da turnuva esnasında ortaya çıkabilecek sağlık problemleri veya sakatlıklardan **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ** sorumlu tutulamaz.

|  |
| --- |
| **4.Yarışma Düzenlemeleri** |

* 1. Oyuncular kurallara uymak zorundadır.
	2. Her oyuncu istenildiği zaman kimlik kartı ile kendini tanıtmak zorundadır.
	3. Takımlar belirtilen kategori içinde farklı yaşlarda oyuncuları içerebilir.
	4. Diskalifiye (ler), yaralanma, sakatlık gibi durumlarda bir takım 2 oyuncu ile müsabakaya devam edebilir. Sahada paslaşacağı oyuncu kalmaması durumunda takım maçı hükmen kaybeder.
	5. Takımlar turnuvaya kayıt yaptırdıkları oyuncularla oynamak zorundadırlar. Turnuva başladığı sırada oyuncu veya oyuncular değiştirilemez.
	6. Tüm oyuncular, hakemlerin ve **GENÇLİK SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ** yetkililerinin verdiği kararlara saygı duymalıdır. (Saldırgan, tehditkâr, fiili müdahale veya sözlü hareketlere müsamaha gösterilmez. Böyle durumlarda oyuncu, oyuncular veya takım organizatör veya hakem tarafından turnuvadan diskalifiye edilir. Turnuvadan diskalifiye edilen takım veya oyuncular herhangi bir hak iddia edemezler.
	7. Müsabaka hakemlerine yada organizasyonda görevli diğer kişilere fiili bir saldırı, tehditkar konuşmalar yada sözlü hakaret olduğu takdirde oyuncunu kendisinden yada takımdan şikayetçi olunup yasal süreç başlatılacaktır.
	8. Hakemler tarafından verilen kararlar nihaidir.
	9. Herhangi bir sorun ya da anlaşmazlıklar durumunda durum hakkında yetkili kişilerle sadece takım kaptanı görüşebilecek olup sonuç hakkında sadece sözlü olarak beyan verilecektir. Beyan tek kelimedir. (İtirazınız reddedilmiştir./kabul edilmiştir.)
	10. Takımlar belirtilen maç başlama saatinde sahada oyuna başlamak için 3 oyuncusu ile hazır olmalıdır. Maç başlama saatinde sahada hazır olmayan takımlar müsabakayı hükmen kaybeder. Maçların uzatmaya gitmesi nedeniyle maç saatlerinde değişiklikler/sarkmalar/öne çekilmeler olabilir. Böyle bir durumda organizasyon komitesinden maç saati öğrenilmelidir.

|  |
| --- |
| **5. Sağlık** |

* 1. Turnuva gerektiğinde Ambulans hizmetinden faydalanılacaktır.
	2. Müsabakaya katılan her sporcu SAĞLIK BEYANI’nda bulanacaktır ve beyanından sorumlu olacaktır

|  |
| --- |
| **SUŞEHRİ** **TEK POTA BASKETBOL TURNUVASI****KİŞİSEL BAŞVURU BELGESİ** |
| **Sporcunun;** |  |
| **TC Kimlik No** | :  |
| **Adı ve Soyadı**  | :  |
| **Doğum Yeri** | :  |
| **Doğum Tarihi** | :  |
| **Cinsiyeti** | **Erkek**  |  | **Bayan** |  |
| **E-mail adresi** | :  |
| **Tebligat adresi** | :  |
| **GSM numarası** | :  |
| **İli / İlçesi** | :  |
| İş bu formu dolduran sporcu olarak ben; bu belgede yazılı matbu kısımları tamamen okuduğumu ve1. Yönerge ve talimatlarının, Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvası genel şartlarının, bütün hükümleri hakkında bilgi sahibi olduğumu,
2. Yönergenin taraflara yüklediği vecibeleri eksiksiz yerine getireceğimi,
3. Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvasına katılmaya herhangi bir manim olmadığını,
4. **Müsabakaya katılan her sporcu SAĞLIK BEYANI’nda bulanacaktır ve beyanından sorumlu olacaktır.**
5. Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvasına fiziksel ve mental olarak katılmaya uygun olduğumu; sağlıkla ilgili herhangi bir şikâyetim olmadığını, Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvasında çıkabilecek sağlık problemleri ve/veya sakatlıklardan **Suşehri Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğünün** sorumlu olmadığını;
6. Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvasındaki davranışlarımla etik kuralları ihlal etmeyeceğimi veya başka şekilde sportmenlik dışı davranışta bulunmayacağımı,
7. Suşehri Tek Pota Basketbol Turnuvasına iştirak etmemden dolayı yaşanabilecek tüm olumsuzlar ve zararlar için **Suşehri Gençlik ve** **Spor İlçe Müdürlüğünün** hiçbir şart altında cezai zarardan yükümlü olmayacağını açıkça kabul ettiğimi,
8. Yönergeye uyacağımı kabul ettiğimi,
9. Uyuşmazlıkların Turnuva Tertip Komitesince incelenerek çözülmesini, bu kurulun kararlarına aynen uyacağımı,

Beyan ve taahhüt ederim. |
|  |
| **SPORCU TARAFINDAN DOLDURULACAKTIR** |
| BASKETBOL OYNAMAMDA SAĞLIK AÇISINDAN PROBLEMİM OLMADIĞINI BEYAN EDERİM.YAŞANACAK OLUMSUZLUKLAR TAMAMEN BANA AİTTİR. |
| **Adı ve Soyadı** |  **Veli Adı Soyadı** | **Tarih** | **İmza** |
|  |  |  |  |
|  |
| **18 YAŞ ALTI SPORCULAR İÇİN VELİ TARAFINDAN DOLDURULACAKTIR**  |
| SUŞEHRİ GENÇLİK VE SPOR İLÇE MÜDÜRLÜĞÜ TARAFINDAN DÜZENLENEN **SUŞEHRİ TEK POTA BASKETBOL TURNUVASI**’NA KATILMASINDA BİR SAKINCA YOKTUR. YAŞANACAK OLUMSUZLUKLAR TAMAMEN BANA AİTTİR. |
| **Adı ve Soyadı** | **Tarih** | **İmza** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **SUŞEHRİ** **TEK POTA BASKETBOL TURNUVASI****TAKIM BAŞVURU BELGESİ** |
| **Turnuva Yeri** | :  |
| **Turnuva Tarihi** | :  |
| **Katılacağı Kategori** | :  |
| **Takım Adı** | :  |
|  |
| **S.N.** | **TC Kimlik No** | **Adı Soyadı** | **İrtibat** |
| **1.Sporcu** |  |  |  |
| **2.Sporcu** |  |  |  |
| **3.Sporcu** |  |  |  |
| **4.Sporcu** |  |  |  |
|  |
| YUKARIDA BELİRTİLEN TARİHLERDE YAPILACAK OLAN **SUŞEHRİ TEK POTA BASKETBOL TURNUVASI** ORGANİZASYONUNDAKİ MÜSABAKALARA BELİRTİLEN TAKIM ADI ALTINDA İSİMLERİ YAZILI SPORCULARIN KATILACAĞINI BEYAN EDERİZ. |
|  |
| **Takım Kaptanı** |  **İlçe Temsilcisi** |
| **Adı-Soyadı** | **:** | **Adı-Soyadı** |  |
| **İmza** |  | **İmza** |  |